**CENTRO UNIVERSITÁRIO ANTÔNIO EUFRÁSIO DE TOLEDO DE PRESIDENTE PRUDENTE**

**AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO FRONT END**

**1º TERMO A DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**Data: 07/16/2023 (19:15 HS)**

***Instruções***

1. *As questões deverão ser realizadas no software Visual Studio Code ou Brakets, de forma prática, devendo ao final da prova, compactar todos os arquivos em um único e enviar pelo Portal Universitário.*
2. *A avaliação é individual e é permitida a consulta de materiais próprios. Tempo Máximo 2h00.*
3. *Cada exercício deverá estar em uma página .html separadamente.*

**Boa Prova!**

1. Desenvolva uma página com HTML, Boostrap e JavaScript para calcular o consumo de combustível de um automóvel em uma determinada viagem. A página deverá solicitar ao usuário:

* Quantos quilômetros possui a viagem.
* Quantos quilômetros o carro faz com um litro.
* O preço do litro do combustível.

O programa deverá calcular e exibir:

* Quantos litros de combustível serão gastos com a viagem.
* Quanto de dinheiro será gasto com combustível na viagem.

2) A prefeitura da nossa cidade abriu uma linha de crédito para seus funcionários. Sabe-se que o valor máximo da prestação não pode ultrapassar 30% do salário bruto. Desenvolva um programa em JavaScript, que o usuário informe o salário bruto do funcionário e o valor da prestação, e o programa informe se o empréstimo poderá ou não ser concedido.

3) Faça um programa em JavaScript que o usuário informe um peso e selecione um Planeta em um select (dropDownList). O programa deverá calcular qual será o peso informado no planeta, de acordo com a tabela e fórmula abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Planeta** | **Gravidade Relativa** |
| Mercúrio | 0,37 |
| Vênus | 0,88 |
| Marte | 0,38 |
| Jupiter | 2,64 |
| Saturno | 1,15 |
| Urano | 1,17 |

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

4) Descreva o que é Interface Humano Computador e o que é usabilidade. Descreva os 10 princípios de usabilidade descritos por Jackob Nielsen.